

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель главного управления
образования администрации
города Красноярск

 М.А. Аксенова
«» 2025 г.

Директор муниципального
автономного общеобразовательного
учреждения «Лицей № 11»

 О.Ю. Елин
«» 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об открытой городской интеллектуальной игре Брейн - ринг
для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций
города Красноярск «Знатоки искусства»

1. Общие положения

1.1 Положение об открытой городской интеллектуальной игре Брейн – ринг для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций города Красноярск (далее - Игра) определяет цель, задачи, участников, порядок организации, проведения, определения результатов и награждения победителей.

1.2 Игра проводится в период проведения в городе Красноярске Зимнего Суриковского фестиваля искусств. В 2026 году Игра посвящена 178 - летию со дня рождения В.И. Сурикова.

1.3 Учредителем Игры - главное управление образования администрации города Красноярск.

1.4 Организатором Игры - муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Лицей №11» (далее - МАОУ Лицей №11), сетевое городское педагогическое сообщество учителей области «Искусство».

1.5 Партнёром Игры является муниципальное бюджетное учреждение культуры «Централизованная библиотечная система для детей имени Н. Островского» города Красноярск библиотека-филиал № 17 имени В.Ю. Драгунского. Функционал партнёра: помощь в организации Игры и предоставление площадки для проведения городского этапа Игры.

1.6 Игра проводится в соответствии с:

- Федеральным законом от 29.12.2012 №273 ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;

- Постановлением Правительства РФ от 19.10.2023 № 1738 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития»;

- Приказом главного управления образования администрации города Красноярск от 29.07.2025 № 318/п «Об утверждении планов массовых мероприятий на 2025-2026 учебный год»;

- Приказом главного управления образования администрации города Красноярск от 23.05.2025 № 245/п «Об утверждении Порядка интеллектуальных соревнований и Регламента массовых мероприятий».

2. Цели и задачи

2.1 Цель Игры – создание условий для реализации интеллектуальных

способностей обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска.

2.2 Задачи Игры:

- Обеспечить интеграцию и межпредметное взаимодействие между учителями музыки и изобразительного искусства.

- Повысить уровень художественной культуры обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска как неотъемлемой части их общей духовной культуры.

- Развивать интеллектуальные способности, познавательные интересы и расширять кругозор обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска.

- Систематизировать знания и умения, обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска по предметам «Мировая художественная культура», «Музыка» и «Изобразительное искусство».

- Формировать у обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска навыки самообразовательной и познавательной деятельности.

- Организовать обмен профессиональным опытом между учителями музыки и изобразительного искусства.

- Популяризировать интеллектуальные игры среди обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска.

- Воспитывать у обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска информационную культуру, уважение к сопернику, стойкость и умение работать в команде.

3. Предполагаемый результат

3.1 Выявление обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска, демонстрирующих высокую мотивацию и способности к познавательной деятельности в предметной области «Искусство» (внутришкольный, районный и городской уровни; всего участников - не менее 250 человек).

3.2 Популяризация творчества Василия Ивановича Сурикова, великого русского художника.

3.3 Возможность обучающимся муниципальных образовательных организаций города Красноярска реализовать свои интеллектуальные способности через такие личностные качества как умение работать в команде, сплочённость, стойкость, уважение к команде - сопернику.

3.4 Расширение кругозора обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска, применение их эрудиции и логического мышления, проявление умения принимать решения в нестандартной ситуации в условиях ограниченного времени.

4. Участники

4.1 Участниками Игры являются обучающиеся 3 - 4 классов муниципальных образовательных организаций города Красноярска, являющиеся победителями районных туров.

4.2 От каждого района на Игру выставляется команда из 6 человек (капитан и пять участников команды обучающихся 3 - 4 классов муниципальных

образовательных организаций города Красноярска).

4.3 От каждого района в городском этапе Игры участвует только одна команда, набравшая наибольшее количество баллов в районном этапе.

4.4 Требования к участникам.

Команде - участнице необходимо придумать оригинальное название, иметь на одежде прикрепленные бейджи со следующей информацией: имя, фамилия, класс, ОУ, район); возможно использование для всех членов команды одинаковых аксессуаров; также необходимо наличие сменной обуви.

4.5 Ответственность за жизнь и здоровье участников Игры при проезде к месту проведения Игры и обратно, во время их пребывания на Игре, за соблюдение участниками правил поведения в общественных местах возлагается общеобразовательным учреждением на сотрудников, осуществляющих сопровождение обучающихся на Игру.

5. Порядок и сроки реализации

5.1 Игра проводится в три этапа.

- Школьный этап – с 10.12.2025 по 20.12.2025.

- Районный этап – с 21.12.2025 по 18.01.2026.

- Городской этап – с 22.01.2026 по 24.01.2026.

Место проведения городского этапа: Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Централизованная библиотечная система для детей имени Н. Островского» города Красноярска библиотека-филиал № 17 имени В.Ю. Драгунского.

Адрес: город Красноярск, проспект Красноярский рабочий, д.115-а.

5.2 Школьный этап:

5.2.1 Школьный этап Игры проводится на базе образовательных учреждений районов. По итогам школьного этапа определяется команда - победитель.

5.2.2 Вопросы для проведения Игры на школьном этапе составляются организационным комитетом (Далее - Оргкомитет).

5.2.3 Команда - победитель школьного этапа представляет муниципальную образовательную организацию города Красноярска на районном этапе Игры.

5.3 Ответственные за проведение районного этапа игры – руководители районных методических объединений учителей области «Искусство» (Приложение 1).

5.3.1 Вопросы для проведения Игры на районном этапе составляются Оргкомитетом.

5.4. Городской этап:

5.4.1 Для участия в городском этапе команды - победители (1 команда от района) подают заявку (Приложение 2) на электронную почту: 1972elkras@mail.ru, Тороповой Елене Анатольевне.

5.4.2 Вопросы для проведения Брейн - ринга на городском этапе составляются Оргкомитетом.

6. Подведение итогов

6.1 Победителем Игры признаётся команда, набравшая наибольшее количество баллов. Призёрами становятся команды (2 и 3 место), по рейтингу

набранных баллов.

6.2 Команда - победитель и призёры Игры будут награждены Грамотами за 1, 2 и 3 места. Также Грамотой будет отмечен лучший капитан из команд – участниц Игры. Остальные команды будут награждены Грамотами за участие. Благодарственные письма будут вручены кураторам всех команд – участниц.

7. Порядок оформления заявки

7.1 Заявки на участие направляются в электронном виде в срок до 19.01.2026 года на электронный адрес: 1972elkras@mail.ru с пометкой «Знатоки искусства» (Приложение 2).

7.2 К заявке обязательно прилагаются сканированные согласия родителей обучающихся на обработку персональных данных (Приложение 3).

8. Жюри

8.1 Жюри формируется из числа представителей сетевого городского профессионального сообщества учителей предметной области «Искусство», а также представителей Муниципального бюджетного учреждения культуры «Централизованная библиотечная система для детей имени Н. Островского» города Красноярск библиотека - филиал № 17 имени В.Ю. Драгунского

8.2 Жюри оценивает ответы участников по балльной системе.

8.3 Жюри определяет победителей и призёров Конкурса.

8.4 Жюри составляет протокол и передаёт его в Оргкомитет.

8.5 Жюри следит за правильностью ответов команд, подводит итоги Игры, оглашает команду - победителя и призёров Игры, лучшего капитана, проводит награждение.

8.6 Член жюри не допускается к проверке и оценке работ своих обучающихся, а также работ, в создании которых он имел заинтересованность.

9. Организационный комитет

9.1 Общее руководство Игрой осуществляет Оргкомитет.

9.2 Состав Оргкомитета формируется из числа представителей МАОУ Лицей № 11, сетевого городского профессионального сообщества учителей предметной области «Искусство», а также сотрудников муниципального бюджетного учреждения культуры «Централизованная библиотечная система для детей имени Н. Островского» города Красноярск библиотека-филиал № 17 имени В.Ю. Драгунского.

9.3 Полномочия Оргкомитета:

- определяет порядок и сроки проведения Игры;
- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Игры;
- формирует состав жюри, организует их работу;
- организует награждение победителей и призёров.

9.4 Состав Оргкомитета:

- Елин Олег Юрьевич, директор МАОУ Лицей №11;
- Торопова Елена Анатольевна (с.89130359593, 1972elkras@mail.ru) - учитель музыки МАОУ Лицей №11; руководитель сетевого городского профессионального сообщества учителей предметной области «Искусство» города Красноярск.
- Поважнюк Лорина Александровна (с.89504219999, lib_dragunskogo@mail.ru) - заведующая муниципального бюджетного учреждения

культуры «Централизованная библиотечная система для детей имени Н. Островского» города Красноярска библиотека-филиал № 17 имени В.Ю. Драгунского.

- Руководители районных методических объединений учителей области «Искусство» (Приложение 1).

9.5. По вопросам проведения Игры можно обращаться к Тороповой Елене Анатольевне, учителю музыки МАОУ Лицей №11, руководителю сетевого городского профессионального сообщества учителей предметной области «Искусство» города Красноярска (89130359593, 1972elkras@mail.ru).

Приложение 1 к Положению об открытой городской интеллектуальной игре Брейн – ринг для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций г. Красноярска «Знатоки искусства»

Организаторы районных этапов - руководители районных методических объединений учителей области «Искусство»

№	Район	ФИО	Должность	Контактные данные
1	Кировский	Михайлова Татьяна Олеговна	Учитель ИЗО	89080246957
2	Ленинский	Горбунова Надежда Владимировна	Учитель музыки	89232873733
3	Свердловский	Попруго Олеся Александровна	Учитель музыки	89509945870
4	Октябрьский	Михеева Василина Валерьевна	Учитель музыки	89135637438
5	Советский	Филиппова Екатерина Иннокентьевна	Учитель музыки	89029277709
6	Центральный	Леконцева Любовь Ивановна	Учитель музыки	89135660800
7	Железнодорожный	Леконцева Любовь Ивановна	Учитель музыки	89135660800

Приложение 2 к Положению об открытой городской интеллектуальной игре Брейн – ринг для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций г. Красноярска «Знатоки искусства»

Заявка

на участие в открытой городской интеллектуальной игре Брейн - ринг
для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций
города Красноярска
«Знатоки искусства»

Название района	
Ф.И. участников, класс, ОУ (полностью)	
	Капитан команды:
Название команды	
Ф.И.О. педагога – куратора (полностью)	
Контактная информация куратора (номер телефона, электронная почта)	

К заявке обязательно прилагаются сканированные согласия родителей обучающихся на обработку персональных данных (форма представлена в Приложении 2).

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ
(для несовершеннолетнего участника)

Подпись: _____

Приложение 4 к Положению об открытой городской интеллектуальной игре Брейн – ринг для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций г. Красноярска «Знатоки искусства»

Оценочный лист эксперта
открытой городской интеллектуальной игры Брейн - ринг
для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций города Красноярска
«Знатоки искусства»

Правильный ответ команды оценивается в один балл.

Номер тура	Название команд	Баллы	Итоговое место
1 тур	«Знатоки искусства»	1 1 1 1	
	«Суриковцы»	1 1	
2 тур			
3 тур			
4 тур			
Полуфинал			
Финал			

Эксперт: _____ / _____

Приложение 5 к Положению об открытой городской
интеллектуальной игре Брейн – ринг для обучающихся
3-4 классов муниципальных образовательных организаций
г. Красноярска «Знатоки искусства»

Правила

открытой городской интеллектуальной игры Брейн - ринг
для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций города Красноярска
«Знатоки искусства»

1. Количество игроков в каждой команде – 6 человек.
2. За игровыми столами соревнуются между собой одновременно только две команды.
3. Команды приступают к обсуждению вопроса после звукового сигнала.
4. Время на обсуждение – 30 секунд.
5. Если кто-то из членов команды знает ответ на вопрос, - сообщает об этом капитану.
6. Капитан принимает решение о подаче ответа или о досрочном ответе.
7. Капитан подаёт сигнал (лампа) - команда готова дать ответ.
8. Капитан может ответить на вопрос сам или передать право ответа одному из игроков команды.
9. Если капитан подал сигнал, а кто-то из членов команды выкрикнул ответ до сигнала, то команда теряет право на участие в текущем вопросе. Даже если был дан правильный ответ, команде, нарушившей правило, очко не присуждается.
10. Если никто из обеих команд не ответил правильно на вопрос, то вопрос снимается с игры.
11. Игра продолжается до 3 баллов. Выигравшая команда остаётся за игровым столом. Проигравшая команда покидает игровой стол, её место занимает следующая команда (в установленном заранее порядке).
12. За ходом игры следит жюри. Жюри принимает решение о начислении балла команде в случае неполного или не совсем точного ответа, следит за подсказками со стороны зрителей.

Приложение 6 к Положению об открытой городской интеллектуальной игре Брейн – ринг для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций г. Красноярска «Знатоки искусства»

Пресс - релиз

открытой городской интеллектуальной игры Брейн - ринг
для обучающихся 3-4 классов муниципальных образовательных организаций
города Красноярска
«Знатоки искусства»

23 января 2026 года

Начало в 15-00 часов

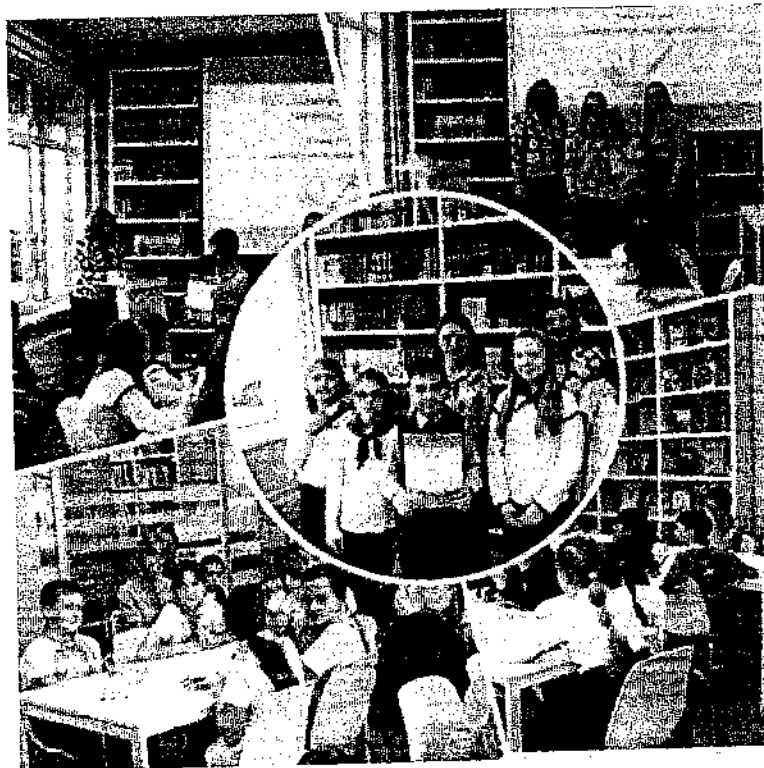
В Инженерной библиотеке имени В. Драгунского состоится открытая городская интеллектуальная игра Брейн - ринг «Знатоки искусства» для обучающихся 3-4 классов образовательных учреждений города Красноярска. К участию приглашаются команды всех районов города Красноярска, победившие в отборочных турах!

У каждой команды - участника будет возможность раскрыть своё умение работать в команде слаженно и результативно!

Вы узнаете много интересных фактов из творческой жизни самого известного сибирского и русского художника - Василия Ивановича Сурикова!

Вспомните о музыкальных терминах, дирижёрской палочке, «трёх китах» музыки, известных литературных героях из сказок и о многом другом!

Ждём вас, дорогие ребята, на Игре!



Контактная информация: Торопова Елена Анатольевна, учитель музыки МАОУ Лицей №11
с. 89130359593, электронная почта: 1972elkras@mail.ru